**תרגיל מס' 3 - מערכת לניהול מוסך**תכנות מונחה עצמים בסביבת דוט-נט ושפת C#

**יונתן פורן** – 209012186  
**בר ביצ'צ'י** – 315852111

רשימת הטיפוסים שהגדרנו (class/enum) ב- Ex03.ConsoleUI:

* Class:
  + **ConsoleUI** – אחראית על פעולות הקלט והפלט מול המשתמש דרך ה- Console
  + **GarageApplication** – מחלקה המנהלת את ריצת התוכנית עם מתודות ממשק משתמש Console, משתמשת ב- ConsoleUI.
  + **Program** – יוצרת מופע של GarageApplication ומפעילה את התוכנית.

רשימת הטיפוסים שהגדרנו (class/enum) ב- Ex03.GarageLogic:

* Class:
  + **VehicleServiceInfo** – כוללת בתוכה את כלל הפרטים של ״לקוח״ במוסך, הכוללת את פרטיו של בעל הרכב, הרכב שלו ומצב הרכב במוסך (בטיפול/שולם וכו׳).
  + **Garage** – מחלקה הכוללת בתוכה את כלל הרכבים שהמוסך מכיר בצורת VehicleServiceInfo. למחלקה כל המתודות המבצעות ״טיפולים״ ברכבים קיימים.
  + **VehicleCreator** – המחלקה האחראית על יצור רכבים ע״פ סוגם והנתונים ההתחלתיים שמתאימים לסוג הרכב שהיא מקבלת.
  + **ValueOutOfRangeException** – מחלקה יורשת ממחלקת ה- Exception של השפה אשר מגדירה חריגה ייחודית לתוכנית אשר מצביעה על חריגה מטווח הערכים
  + **Tire** – מחלקה המייצגת צמיג של כלי רכב.
  + **Engine** – מחלקה המייצגת מנוע (הן חשמלי והן בעירה) של כלי רכב.
  + **Vehicle** – מחלקה המייצגת בסיס לכלי רכב הכוללת את רכיבי כלי הרכב, Tire ו- Engine וכלל מאפייניו של כלי רכב כללי והן את כלל הפעולות שכלי רכב מבצע.
  + **Car** – מחלקה המייצגת רכב, המחלקה יורשת מ Vehicle ובעלת תכונות נוספות המתאימות לרכב.
  + **Motorcycle** – מחלקה המייצגת אופנוע, המחלקה יורשת מ Vehicle ובעלת תכונות נוספות המתאימות לאופנוע.
  + **Truck** – מחלקה המייצגת רכב, המחלקה יורשת מ Vehicle ובעלת תכונות נוספות המתאימות לרכב.
* Enums
  + **eEnergyType** – מגדיר את סוגי האנרגיה (דלק/חשמל) האפשריים לכלי רכב.
  + **eEngineType** – מגדיר את סוגי המנוע האפשריים לכלי רכב.
  + **eLicenseType** – מגדיר את סוגי הרישיונות האפשריים לאופנוע.
  + **eCarColors** – מגדיר את צבעי המכוניות האפשריים.
  + **eCarDoors** – מגדיר את מספר הדלתות האפשרי למכונית.
  + **eGarageVehicleStatus** – מגדיר את הסטטוסים של כלי רכב במוסך (בטיפול/תוקן/שולם).
  + **eVehicleTypes** – מגדיר את סוגי שמות כלי הרכב האפשריים בתוכנית.

